

SLOT-RACING-IG SÜDPFALZ

KLASSE 3/3 – RENNSPORTMEISTERSCHAFT GT 1:24 - 2015

Technisches Reglement

Fahrzeugkategorie: Fahrzeuge der FIA-Gruppen 3 und 4 bis zum Vorbildbaujahr 1986

verantwortlich: Torsten Barth 0175-5220583

Stand: 15.11.2014

1. Karosserie:

Material: Hartplastik oder Resin
Fahrereinsatz: dreidimensional mit separatem Fahrerkopf, möglichst voll ausgeformtes Cockpit mit Fahrerfigur, Überrollbügel Pflicht
Scheiben: durchsichtig
Karosseriebefestigung: freigestellt
Sonstiges: Einstufung der Fahrzeuge durch verbindliche Fahrzeugliste

2. Chassis:

Chassistyp: freigestellt

3. Motor:

Motortyp: Excl. schwarz oder gold, Racegold-Tuning, PF 8896 mit sichtbarer Beschriftung
alle Motoren absolut unbearbeitet ohne elektronische Zusatzbauteile.
Übersetzung: freigestellt
Sonstiges:

4. Räder/Reifen:

Räder (Felgen) : Außendurchmesser: min. 16 mm
Breite: min. 6 mm mit realistischen, dreidimensionalen Felgeneinsätzen.
Reifen: Realistische Reifengröße, Breite min. 6 mm. An angetriebenen Achsen PU-Reifen der bekannten Hersteller.
Material an der nicht angetriebenen Achse frei.
Fahrbahnkontakt aller Räder permanent erforderlich (Kontrolle auf Messplatte).

5. Abmessungen:

Länge, Breite und Höhe ergeben sich durch die originalgetreue Karosserie mit folgenden Einschränkungen:
Achsbreite ü.a. max. 88 mm.
Bedingt durch ein evtl. schräg zulaufendes Heck dürfen Hinterreifen max. je 1mm auf beiden Seiten über diese Karosserien herausstehen.
Mindestgewicht 200 gr.
Eine Mindestbodenfreiheit ist nicht vorgeschrieben.

6. Allgemeines:

Der Leitkiel (max: 1) darf von oben nicht zu sehen sein.
Es ist maximale Originaltreue anzustreben.
Magnete zur Verbesserung der Straßenlage sind nicht zulässig.
Die Teilnehmer werden gebeten, eine größtmögliche Fahrzeugvielfalt anzustreben, d.H. Exoten werden ausdrücklich erwünscht !

7. Beispiele:

Porsche 934, De Tomaso Pantera, Ferrari Daytona, Mazda RX 7