

SLOT-RACING-IG SÜDPFALZ

KLASSE 4/1 - GT- MEISTERSCHAFT 1:24 – 2015

Technisches Reglement

Fahrzeugkategorie: GT Fahrzeuge der FIA Gruppen WSC, GT1, GT2, GT3 und GT4

verantwortlich: Heinz Götz 0175-5909632

Stand: 15.11.2014

1. Karosserie:

Material: Hartplastik oder Resin
Fahrereinsatz: dreidimensional mit separatem Fahrerkopf, möglichst voll ausgeformtes Cockpit mit Fahrerfigur
Scheiben: durchsichtig
Karosseriebefestigung: freigestellt
Sonstiges:

2. Chassis:

Chassistyp: freigestellt

3. Motor:

Motortyp: Excl. schwarz oder gold, Racegold-Tuning, PF 8896
alle Motoren absolut unbearbeitet ohne elektronische Zusatzbauteile.
Übersetzung: freigestellt
Sonstiges:

4. Räder/Reifen:

Räder (Felgen) : Außendurchmesser: min. 18mm
Breite: min. 6 mm mit realistischen, dreidimensionalen Felgeneinsätzen.
Reifen: Realistische Reifengröße, Breite min. 6 mm. Material an angetriebenen Achsen PU
Material an der nicht angetriebenen Achse frei.
Fahrbahnkontakt aller Räder permanent erforderlich (Kontrolle auf Messplatte).

5. Abmessungen:

Länge, Breite und Höhe ergeben sich durch die originalgetreue Karosserie mit folgenden Einschränkungen:
Achsbreite ü.a. max. 88 mm.
Bedingt durch ein evtl. schräg zulaufendes Heck dürfen Hinterreifen max. je 1mm auf beiden Seiten über diese Karosserien herausstehen.
Mindestgewicht 200 gr.
Eine Mindestbodenfreiheit ist nicht vorgeschrieben.

6. Allgemeines:

Der Leitkiel (max: 1) darf von oben nicht zu sehen sein.
Es ist maximale Originaltreue anzustreben.
Magnete zur Verbesserung der Straßenlage sind nicht zulässig.
Die Teilnehmer werden gebeten, eine größtmögliche Fahrzeugvielfalt anzustreben, d.h. Exoten werden ausdrücklich erwünscht !

7. Beispiele:

**Audi R8, Toyota GT-One, Porsche GT1, Bentley, Mercedes CLK-GTR
Porsche 996, Ferrari Maranello, Lamborghini Murcielago, Nissan 350**